

### PRIMO AGGIORNAMENTO

- E' stata introdotta l'area agricola di interesse primario con codice E101 colore RGB:168,207,92 per la rappresentazione delle aree contenute nei Piani Regolatori vigenti prima dell'approvazione del nuovo PUP.
- E' stata introdotta l'area agricola di interesse secondario con codice E102 colore RGB:255,255,190 per la rappresentazione delle aree contenute nei Piani Regolatori vigenti prima dell'approvazione del nuovo PUP.
- E' stato modificato il colore all'area residenziale di nuova espansione C101 RGB:255,223,127

### SECONDO AGGIORNAMENTO - GENNAIO 2009

- Sono stati introdotti in legenda i colori delle viabilità suddivise per categoria
- E' stata garantita la possibilità di inserire il numero della schedatura degli edifici del centro storico con una retinatura grigio chiara RGB: 150,150,150  
Si capisce che la retinatura grigia e la numerazione non dovrà essere utilizzata contemporaneamente alle campiture della legenda tipo ma utilizzate al fine di reddare una cartografia per la lettura delle schede del centrostorico, pertanto saranno congelate in fase di stampa della tavola urbanistica di pianificazione.
- Sono state introdotte due nuove categorie  
F446 - Condotte Forzate  
Z900 - Informazioni di base

### TERZO AGGIORNAMENTO - APRILE 2009

- E' stato inserito il vincolo diretto manufatti e siti non solo come perimetro ma come indicazione puntuale colore simbolo RGB: 255,0,0 codice Z320
- E' stato inserito il vincolo manufatti e siti culturali non vincolati come indicazione puntuale colore simbolo RGB: 255,0,0 codice Z318
- E' stato inserito il simbolo "pozzi e sorgenti non ricomprese nella carta delle risorse idriche" codice Z319 colore simbolo RGB:97,205,255 e relativa fascia di rispetto codice: G115 colore tratteggio RGB:0,0,0 colore linea di bordo RGB:0,0,0
- E' stato tolto la campitura piena all'indicazione "rete delle riserve" Z308
- Sono state introdotte alcune precisazioni ulteriori nei blocchi A203 A204 A205 A206 A207 A208 A301 A302 la campitura e' diventata piena con sovrapposta la precedente diventata B/N
- Sono state reintrodotte le categorie Manutenzione ordinaria e straordinaria  
Manutenzione ordinaria - codice A201 RGB:127,255,255  
Manutenzione straordinaria - codice A202 RGB:127,159,255
- E' stato introdotta la campitura alla zonizzazione D117 RGB:128,128,128
- E' stato introdotto la modifica della campitura in B/N di tutte le aree agricole inserendola orizzontale anzichè verticale in quanto la stessa poteva essere confusa con le aree residenziali
- E' stato introdotto un nuovo tematismo questa volta come vincolo sul territorio per l'individuazione dei siti per le antenne F809

- E' stato introdotto un nuovo simbolo per individuare gli impianti di radiofrequenza  
codice: F808 colore del simbolo RGB:255,0,0
- E' stata inserita la campitura piena alla zona "Impianto recupero rifiuti"  
L107
- E' stato introdotto un nuovo simbolo per individuare gli impianti di radiofrequenza  
codice: F808 colore del simbolo RGB:255,0,0
- E' stato inserito il nuovo vincolo di ripristino ambientale/siti da bonificare  
codice Z603 e siti bonificati Z604
- E' stato introdotto un'altro tipo di variante di natura puntuale V120
- Sono stati rivisti graficamente i simboli di vincolo puntuale e lineare codici  
: A104-A105
- Sono stati corretti alcuni errori nei blocchi D202 D203 D204
- Sono stati rivisti tutti i cartigli inserendo uno sfondo per renderli  
maggiormente leggibili nelle campiture RGB:214,214,214
- E' stato rifatto un nuovo setup di installazione al fine di risolvere un  
piccolo problema di aggiornamento delle scale impostate

#### QUARTO AGGIORNAMENTO - AGOSTO 2009

- E' stato inserita una nuova zonizzazione "Parcheggi privati" esistenti e di  
progetto codici H103 H104
- E' stato inserito un nuovo cartiglio nelle "aree commerciali normali" per  
meglio distinguerle dalle altre tipologie commerciali
- E' stato inserito in quanto mancante il sistema ferroviario con il criterio  
dei poligoni in galleria progetto, potenziamento ed esistente codici F704 F705  
F706
- E' stato inserito un nuovo cartiglio nei piani attuativi "Piano Guida" Z508  
per giustificare i precedenti piani guida delle aree produttive provincialie  
"progetti convenzionati" Z509.
- E' stato corretto un problema interno all'applicativo. Infatti si generavano  
layer diversi in base a come venivano filtrate le campiture

#### QUINTO AGGIORNAMENTO - OTTOBRE 2009

- E' stata cambiata la rappresentazione del bosco
- Sono stati corretti alcuni blocchi con attributo al fine di risolvere i  
problemi che si verificavano nella riduzione di scala del disegno
- E' stato corretto il Dbase in alcune scale di rappresentazione delle  
retinature

#### SESTO AGGIORNAMENTO - MARZO 2010

In previsione della fornitura di un setup di installazione diretta dell'applicativo PrgTools si forniscono i file sostitutivi delle entità autocad già presenti nella precedente versione.

#### SETTIMO AGGIORNAMENTO - NOVEMBRE 2010

- Fosse e canali Z105
- Bene ambientale puntuale Z322
- Elementi idrici Z323 Z324 Z325
- Elementi idraulici Z321
- Area agricola di rilevanza locale E110
- Prati di montagna E111
- Sono stati corretti i simboli corrispondenti ai codici F702, F703
- Simbolo lineare a cura del professionista Z902
- Piano edilizia abitativa agevolata Z510

#### OTTAVO AGGIORNAMENTO - LUGLIO 2012

- Inserimento nuovo shape Z327 elemento storico culturale non vincolato poligonale
- Sostituzione termine sorgenti con acque Z324
- Sono stati cancellati i codici A104 e A105
- Inserimento parola "Residenziale" codice C101
- Spostato il codice D118 e corretto il termine in Area di servizio stazione carburante
- Sostituzione termine naturalità con integrità E108
- Sono stati inseriti nuovi attributi legati agli Usi civici nei poligoni V100 V110 V120 V130
- Il codice Z403 e Z404 è ora poligonale
- Inserimento nuovo shape Taglio di mappa Z910
- Inserimento nuovo shape Uso civico Z405

#### NONO AGGIORNAMENTO - NOVEMBRE 2012

- Il codice F216\_P "Area per attrezzature di livello locale - parco balneare" è stato cancellato in quanto non coerente ed inserito nelle aree a "verde pubblico - parco balneare" codice F310
- E' stato cambiato il simbolo del parcheggio interrato che ora risulta essere compatibile con le altre zonizzazioni.
- E' stato inserito un nuovo tematismo parco urbano codice F309 cambiando la dizione al precedente "verde pubblico/parco urbano" F301.
- E' stata data la possibilità di indicare la tipologia dell'infrastruttura tecnologica mettendo a disposizione un attributo da compilare "N".
- E' stato inserito un nuovo tematismo "perimetro comunità di valle Z406"
- Sono stati inseriti due nuovi tematismi "siti da ripristinare Z605 e siti ripristinati Z606 derivanti dalla separazione dei siti da bonificare è stato introdotto un nuovo sito Z607 "siti potenzialmente inquinati".
- Sono state introdotte due nuove zonizzazioni "Z205 Spiaggia" ed "H105 pontili"
- E' stata cambiata la definizione dello shape A302 che ora corrisponde a "Edifici esistenti in area agricola/edifici catalogati"
- E' stato introdotto l'attributo LARGH ai codici F601 F602 F603 (viabilità locale esistente, potenziamento e progetto)
- E' stata introdotta una nuova categoria "Zone e attrezzature e servizi privati di interesse pubblico generale" con codici da F901 a F908
- Sono state introdotte delle varianti grafiche nella definizione dei cartigli dei parcheggi privati e nel colore del perimetro ed introdotto un nuovo codice H106 "viabilità privata"

#### DECIMO AGGIORNAMENTO - SETTEMBRE 2013

- Il termine in legenda di Fiume/torrente viene sostituito con corsi d'acqua per non generare fraintendimenti;

- Si consiglia per le strade di progetto di utilizzare il tematismo lineare e a pag. 16 si forniscono le indicazioni per il corretto inserimento delle stesse;
- E' stato inserito un nuovo shape Z407 - Perimetro confine del Parco;
- E' stato introdotto un nuovo shape poligonale "demanio strade" Z206\_P.

#### UNDICESIMO AGGIORNAMENTO - MARZO 2014

- E' stato introdotto un nuovo shape poligonale "demanio strade" Z206\_P;
- E' stato inserito un nuovo shape Z407 - Perimetro confine del Parco;
- E' stato introdotto un nuovo shape lineare "corso d'acqua sotterraneo" Z106\_L;
- E' stato introdotto un nuovo shape poligonale "area pedonale" A409\_P;
- Sono stati introdotti due nuovi shape poligonali per le aree commerciali "grande superficie di vendita" D123\_P e "centro commerciale" D124\_P;
- E' stato introdotto un nuovo shape poligonale "percorso pedonale" F447\_P;
- E' stato introdotto un nuovo shape poligonale "percorso ciclabile" F448\_P;
- E' stato introdotto un nuovo shape poligonale "viabilità storica" F607\_P;- Il termine in legenda di Fiume/torrente viene sostituito con corsi d'acqua per non generare fraintendimenti;
- Si consiglia per le strade di progetto di utilizzare il tematismo lineare e a pag. 16 si forniscono le indicazioni per il corretto inserimento delle stesse;

#### DODICESIMO AGGIORNAMENTO - GIUGNO 2014

- E' stato inserito nel database il codice Z407\_p "perimetro confine del parco" che era stato dimenticato per una svista
- E' stata corretta la voce di legenda "strada locale di progetto" con "strada locale in potenziamento" che per una svista era stata invertita
- E' stata introdotta una nuova zonizzazione "G117\_P - verde di rispetto/protezione"

#### TREDICESIMO AGGIORNAMENTO - NOVEMBRE 2014

- E' stato inserito nel database il codice F516\_p "Autostrada"
- E' stato corretto il termine dello shape D110 e sostituito con "Multifunzionale" mantenendone il codice
- E' stato inserito il piano attuativo per le grandi superfici di vendita Z511\_P

#### QUATTORDICESIMO AGGIORNAMENTO - marzo 2015

- E' stato introdotto il nuovo codice Z328\_P "zone speciali di conservazione"
- E' stato fornito un nuovo codice L110\_P a campitura piena per individuare le cave a destinazione esclusiva
- Sono state ridefinite a pagina 16 della legenda tipo le modalità per l'individuazione della viabilità principale e secondaria.

#### QUINDICESIMO AGGIORNAMENTO - marzo 2015

- E' stato introdotto il nuovo codice F117\_P "Area per attrezzature di livello sovralocale - TERMALI"
- E' stato introdotto il nuovo codice z329\_P "Ambito paesaggistico"

#### SEDICESIMO AGGIORNAMENTO - maggio 2016

- E' stato introdotto il nuovo codice A210\_P "Nuova costruzione" RGB:255,255,127
- E' stato inserito nelle indicazioni grafiche dei codici A401, A404, A405 un colore pieno - RGB 255,255,194
- E' stato inserito nelle indicazioni grafiche dei codici D112, D113, F430, F432, F434, F436, F438 un colore pieno - RGB 255,127,0
- E' stato cambiato l'orientamento del retino del codice F432
- E' stato introdotto il nuovo codice C105\_P "Area mista prevalentemente residenziale" RGB:255,223,127

- Sono stati introdotti 3 nuovi codici corrispondenti a ponte/viadotto/cavalcavia F508 RGB:255,0,63 strada principale, F608 strada secondaria, F708 RGB:214,102,214 Ferrovia
- E' stato introdotto il nuovo codice Z608\_P "Perimetro aree soggetto a studio di compatibilità idrogeologica"
- E' stato introdotto il nuovo codice Z609\_P "Siti non contaminati" RGB:0,255,0
- E' stato introdotto il nuovo codice Z512\_P "Piano di riqualificazione urbana"
- E' stato introdotto il nuovo codice Z513\_P "Piano per specifiche finalità - Edilizia pubblica o agevolata - PEA"
- E' stato introdotto il nuovo codice Z514\_P "Piano per specifiche finalità - Insediamenti produttivi"
- E' stato introdotto il nuovo codice Z515\_P "Area soggetta ad accordo urbanistico"

#### MODIFICHE REV01 - GPU- SETTEMBRE 2016

- E' stato introdotto il nuovo codice A211\_P "Ristrutturazione urbanistica" RGB:214,0,0
- E' stato rivisto il riferimento normativo per il codice Z314\_P e Z322\_N "bene ambientale"
- E' stato aggiunto l'attributo "N" numero allo shape A106\_N;
- Sono stati riviste le topologie che ora sono state dichiarate tutte compatibili dei codici che vanno da A201 a A210;

#### MODIFICHE REV02 - GPU - AGOSTO 2017

- Sono state riviste le regole topologiche dei codici dal A401\_P a A409\_P escluso A407\_L e A408\_L;
- Sono stati introdotti i nuovi seguenti codici F118\_P assistenziali, F119\_P assistenziali di progetto, F437\_P aeroportuali di progetto;
- E' stato specificato che le tipologie di opere infrastrutturali che devono necessariamente essere individuate nella cartografia si possono codificare con il codice F803 specificando nel campo libero la tipologia
- E' stato corretto il punto di inserimento del blocco Z601\_Z602\_NORMEATTUATIVE\_SPECIFICHE.dwg

#### MODIFICHE REV03 - GPU - OTTOBRE 2018

- E' stato inserito un nuovo tematismo con codice Z610\_P "aree inedificabili" colore RGB:255,0,0 e linee con spessore 0,5;
- Si è preferito rappresentare la viabilità principale senza riempimento di colore rosso;
- Introduzione del codice shape Z408\_P - per individuare il perimetro di tipo poligonale delle Comunità di Valle - Utilizzabile per i PTC;